

Vereinfachte Regeln für Mahjongg, ohne Punkte-Zählen, für 2-4 Spieler



Die obigen Steine gibt es alle vier mal. Außerdem gibt es noch 8 Bonus Steine mit Blumen oder Jahreszeiten, aber die benutzen wir nicht.

Ziel:

Um zu gewinnen, sammelt man vier Figuren und danach ein Paar zum Abschließen, z.B. wie im rechten Foto. Figuren sind:

Chow: drei aufeinander folgende Zahlen, Bambus oder Münzen

Pong: drei gleiche Steine

Man darf fertige Figuren offen auf den Tisch legen oder verdeckt halten bis man gewinnt.

Vorbereitung:

Die Steine werden mit dem Bild nach unten zu einer quadratischen Mauer aufgestellt, die zwei Reihen hoch ist. Eine Stelle der Mauer wird als „Anfang“ festgelegt. Die Spieler nehmen abwechselnd 13 Steine vom Anfang der Mauer und stellen sie so vor sich auf, dass die anderen Mitspieler sie nicht sehen können.

Spielzug:

Die Spieler sind abwechselnd gegen den Uhrzeigersinn an der Reihe. Bei jedem Spielzug nimmt man einen Stein vom Anfang der Mauer, und legt einen Stein offen innerhalb der Mauer ab. Man hat also immer 13 Steine vor sich.

Rufen:

Wenn jemand einen Stein ablegt, mit dem man eine Figur vervollständigen kann, darf man dazwischen rufen, um ihn zu nehmen. Zum Beweis muss man die fertige Figur offen auf den Tisch legen. Mit dem abschließenden Paar darf man das aber nicht tun. Nach dem Rufen ist der nächste Spieler gegen den Uhrzeigersinn an der Reihe. Rufe stören also unter Umständen die normale Zug-Reihenfolge.

